

# Les Camps LÉGENDAIRES

— Camps sportifs à thématique médiévale —

## Accueil et départ

L'accueil des aventuriers se fait le **dimanche** du début du séjour choisi entre 16h30 et 17h30, exception faite du séjour #1 qui débute le lundi 24 juin.

Le départ des participants aura lieu le **vendredi** du séjour choisi entre 16h et 18h, exception faite du séjour #1 qui se termine le samedi 29 juin.

L'accueil et le départ se font au Duché de Bicolline, 1480, chemin Principal, St-Mathieu-du-Parc, Qc, G0X 1N0. Le site n'est pas ouvert aux véhicules au-delà du stationnement. Notre personnel vous accueillera chaleureusement dès votre entrée au stationnement du Duché!

*\*\*\* Si vous prévoyez déposer votre enfant ou quitter le camp avec votre enfant à un autre moment que ce qui est prévu ici, veuillez contacter le secrétariat des Camps Légendaires au 1-877-530-3205 (avant le séjour) ou le coordonnateur de camp (pendant le séjour de votre enfant). Le numéro du coordonnateur de camp vous sera indiqué dans la lettre de bienvenue envoyée à tous ceux et celles qui seront dûment inscrits. \*\*\**

## Emplacement

Notre camp est situé à St-Mathieu-du-Parc, en Mauricie, à environ 15 km à l'ouest de Shawinigan.

Le Duché de Bicolline est un domaine thématique d'animation à caractère médiéval-fantastique. Il s'agit d'un véritable village médiéval avec plus de 200 bâtiments permanents sur plus de 150 hectares de terres, forêts et rivières!

Pour le transport, il faut prévoir environ 2 heures de transport à partir de Montréal, Québec ou Sherbrooke.

À partir de Trois-Rivières, prendre l'A55. Empruntez la sortie 217 et prendre la route 351 vers le nord-ouest (à gauche) et conduire environ 15 minutes. Le "Duché de Bicolline" sera situé à votre droite.

## Horaire type

- 7h à 8h – Réveil et jeux au calme
- 8h à 9h – Déjeuner et préparation de la journée
- 
- 9h à 10h15 – Équipement, entraînement technique
- 10h15 à 10h30 – Pause et collation
- 10h30 à 12h – Entraînement tactique
- 12h à 13h – Retour à la caserne et dîner
- 13h à 14h15 – Missions, patrouilles, exercices
- 14h15 à 14h30 – Pause et collation
- 14h30 à 16h – Missions, patrouilles, exercices
- 16h à 17h – Jeux au calme, repos
- 17h à 18h15 – Souper
- 18h15 à 20h – Missions et patrouilles de soir / jeux au calme / feu de camp
- 20h à 21h – Préparation pour la nuit et activités à faible intensité
- 21h à 22h – Phase du coucher

## Trousse du campeur

Voici la liste des items et vêtements à apporter pour le séjour de votre enfant:

- 6 t-shirts ou chandails
- 6 paires de bas
- 6 sous-vêtements
- 3 shorts
- 3 pantalons
- 1 veste ou chandail long chaud
- 1 paire de chaussures
- 1 paire de sandales
- 1 paire de bottes de pluie
- 1 imperméable
- 1 sac de couchage
- 1 oreiller
- 1 pyjama
- 1 serviette de bain

- 1 savon
- 1 shampoing
- 1 brosse à dents
- 1 tube de dentifrice
- 1 crème solaire
- 1 chasse-moustique
- 1 sac pour le linge sale
- 1 carte d'assurance-maladie
- 1 chapeau ou casquette

Voici la liste d'articles qui sont prohibés

- Articles de grande valeur
- Appareils électroniques

\*La possession d'alcool, drogue ou cigarettes par un campeur résultera en un renvoi immédiat.

### Médicaments

Tous les médicaments, même ceux sans ordonnance, devront être remis au responsable en soins de santé du camp, dans leur contenant original et dûment étiqueté, pour des raisons de sécurité. Pour tous les médicaments à prendre de manière régulière, prévoyez de nous les remettre par système de distribution alvéolaire plutôt que par dosette (informez-vous auprès de votre pharmacien pour le système Dispill ou semblable).

### Allergie ou maladie

Si votre enfant souffre d'allergies sérieuses, de malaises physiques ou autres conditions nécessitant une attention particulière, veuillez le spécifier sur le formulaire d'inscription à l'espace prévu à cette fin. Lors de l'accueil du séjour, notre responsable en soins de santé confirmera auprès des parents les informations à cet effet, pour des fins de mise à jour et de suivi adéquat.

### Cadre sécuritaire

Bien que notre équipe d'animation mette tout en œuvre pour offrir un environnement des plus sécuritaires à tous les participants, nul n'est complètement à l'abri d'un accident. Si notre responsable en soins de santé juge qu'un enfant doit consulter un médecin, les parents en seront informés aussitôt.

Puisque Les Camps Légendaires organise des jeux d'équipes sportifs en plein air, que le temps soit beau ou mauvais, les activités comportent par nature certains risques de blessures physiques plus élevés que les risques encourus dans la vie courante. Les campeurs vont courir, bouger, sauter, ramper dans un environnement qui peut comporter des risques : sol irrégulier ou glissant, arbres, obstacles, branches, roches, trous, etc. Pour les activités qui se tiennent à l'extérieur, la température peut être source de danger et d'inconfort pour un participant mal équipé pour faire face à cette température.

Les Camps Légendaires mettent tout en œuvre pour réduire les risques à travers la formation intensive de son personnel et une équipe de coordination qui veille au bon déroulement des activités. Le comportement des participants est un élément déterminant dans le but d'assurer un cadre sécuritaire. Le participant doit s'engager à observer les règles et à faire preuve de discipline face aux instructions qu'il reçoit.

### Promotion

Inscrivez un enfant à plus d'un séjour et obtenez 10% de rabais sur chaque séjour supplémentaire! Promotion applicable seulement pour les programmes Bayard et Artisan de légendes.

### Crédit d'impôt

Nos camps sont éligibles au crédit d'impôt pour les frais de garde d'enfants. Cliquez ici pour découvrir les barèmes du crédit auquel vous pourrez bénéficier : <https://www.revenuquebec.ca/fr/citoyens/credits-dimpot/credit-dimpot-pour-frais-de-garde-denfants/>